QUAL O MELHOR LUGAR?  
Caso de Uso: Marcar Ponto no Mapa

# 1 Descrição Resumida

O caso de uso Marcar Ponto no Mapa tem como objetivo retornar o mapa com um ponto marcado pelo usuário.

# Descrição dos Atores

## Usuário do Sistema QUAL O MELHOR LUGAR?

# Pré-condições

Usuário logado no Sistema, e acessando a internet.

# Fluxo Principal

4.1 Usuário clica no menu;

4.2 Usuário solicita abertura do aplicativo;

4.3 Usuário digita login e senha;

4.4 Sistema loga usuário com sucesso;

4.5 Usuário seleciona o local que deseja marcar no mapa;

4.6 Sistema retorna uma mensagem informando: “ ponto marcado no mapa com sucesso”;

4.7 Usuário aperta: “OK”;

4.8 Caso de uso encerrado com sucesso.

# Fluxos Alternativos

## Fluxo Alternativo [FA001]

Se no passo 4.2 do Fluxo Principal o usuário tentar abrir o aplicativo e o mesmo apresentar erro, deverá informar: “ Erro ao abrir o aplicativo, tente novamente”

## Fluxo Alternativo [FA002]

Se no passo 4.4 do Fluxo Principal o sistema não logar o usuário com sucesso, o mesmo deverá apresentar a seguinte mensagem: “Erro ao logar no sistema, favor confirma login e senha e tente novamente”

## Fluxo Alternativo [FA003]

Se no passo 4.4 do Fluxo Principal o sistema não logar o usuário com sucesso o mesmo deverá identificar que houve uma perda de conexão com a internet e solicitará ao usuário que verifique sua conexão com o smartphone.

## Fluxo Alternativo [FA004]

Se no passo 4.5 do Fluxo Principal o usuário tentar marcar um ponto existente no mapa, o mesmo deverá apresentar ao usuário a seguinte mensagem: “Este ponto já foi marcado no mapa, favor marque em outro local”.

## Fluxo Alternativo [FA005]

Se no passo 4.6 do Fluxo Principal o sistema não conseguir marcar um ponto no mapa, o mesmo deverá apresentar ao usuário a seguinte mensagem: “Erro ao marcar o ponto no mapa, favor tente novamente”.

# Subfluxos

6.1 NÃO EXISTE

# Pós-condições

7.1 Ponto marcado no mapa

# Requisitos Adicionais

8.1 NÃO EXISTE